



Outernet ofrece a los artistas y creadores la oportunidad de crear experiencias envolventes en su lienzo digital 26K. En colaboración con Dell Technologies, han diseñado su red con Dell PowerScale y servidores Dell PowerEdge equipados con AMD para gestionar la enorme cantidad de datos que se almacenan, archivan y transfieren.

Sala a sala. Píxel a píxel

153 664 442

5 606 400

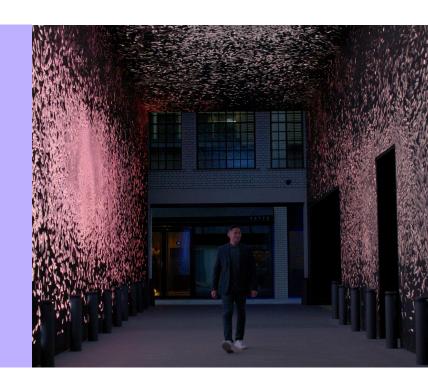
Now Trending **31 577 600**

Now Pop Two **708 800**

315// but

5 708 800 PÍXELES

37 171 200 PIXELES



"Nuestro objetivo es ofrecer a creadores de cualquier procedencia la oportunidad de venir a trabajar en este espacio y presentar su talento creativo en nuestro increíble lienzo".

Alexandra Payne

RESPONSABLE DEL DEPARTAMENTO CREATIVO, OUTERNET

Diseñamos un distrito de entretenimiento

Q0

320 canales de audio e

todo el distrito

먎

43 columnas LED cinéticas

ス フ レ \J

2291 $\,\mathrm{m}^2$ de superficie total de LED



191 km de cableado



60 motores de gráficos en tiempo real



Peso de las columnas cinéticas: 106 572 kg



Resolución de la pared de Now South (hero): 8480 x 4800, que es una resolución superior a 8K



Velocidad de las columnas cinéticas: De cero a 250 mm/s (0,56 millas/h)



144 altavoces y 47 subwoofers en todas las salas

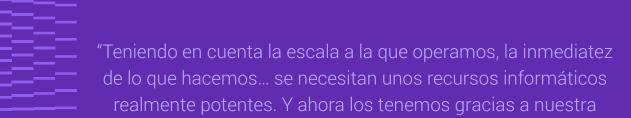
101

200 000 líneas de código para programar las columnas cinéticas y 1900 horas de programación



Flujo de 200 gigabytes por segundo धुरु

600 gigabytes para una actuación de cuatro minutos



Mike Whittaker cto, outernet

colaboración con Dell".



En el centro de la inmersión

Para gestionar todos los datos, Outernet ha instalado servidores Dell PowerEdge en su infraestructura.

"La cantidad de datos y contenido que gestiona y la velocidad a la que lo hace son los dos aspectos que convierten a Outernet en la experiencia líder en el mundo que es", afirma Mike.

Entre las soluciones integradas se incluyen las siguientes:



Servidores Almacenamiento



Descubra cómo Outernet crea unas experiencias increíbles.

Lea una descripción general de cómo Outernet crea la inmersión.







